ARTIMUS
LIVE ESCAPE GAME

MURDER PARTY

CRIME SCENE DO NOT

ARTIMUS
LIVE ESCAPE GAME

FUNESTES NOCES (DE 8 À 25 JOUEURS) - 3h00

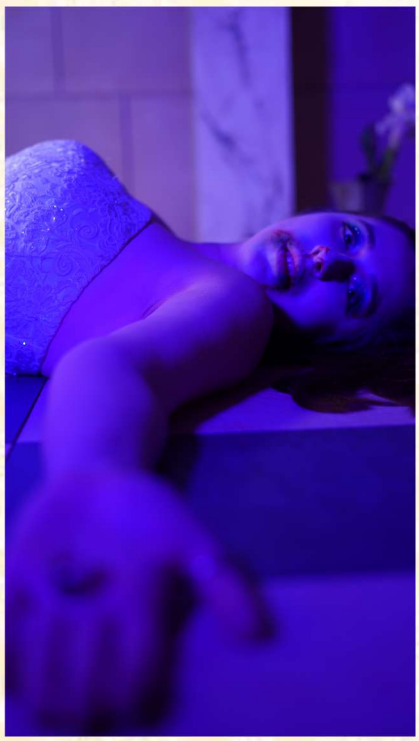
Bienvenue au manoir de Stéphanie de Mojito !
La situation est délicate. Alors que vous étiez réunis pour le mariage de Patricia et Mafama Pludkhor, Patricia, grande amie de Stéphanie, ***a été assassinée*** *dans des circonstances étranges.*

D'un calme olympien et somme toute assez étrange, Stéphanie a décidé d'organiser aujourd'hui, lendemain du meurtre, ***une soirée*** *à laquelle vous êtes tous conviés, sauf Patricia, bien évidemment, paix à son âme.*
Que se cache-t-il derrière cette soirée incongrue ?
Et ***QUI*** *a bien pu assassiner cette pauvre Patricia ?*

Observation, fouille, logique, réflexion et communication seront vos armes pour résoudre ce mystère avant que le meurtrier ne sévisse de nouveau !

Une semaine avant l'événement, chacun des joueurs recevra **une fiche explicative pour découvrir le caractère de son personnage,** ses liens avec les autres mais aussi son implication dans l'affaire en cours. Il saura ainsi comment agir et réagir, et ce qu'il devra tenter de cacher aux autres joueurs.

Cette Murder Party est une enquête à part entière où chaque joueur recevra un accessoire lui permettant de s'identifier aux yeux des autres. Les joueurs seront encadrés par des comédiens qui animeront l'enquête et qui pourront les aiguiller et répondre à toutes leurs interrogations. Fun, rires et frissons garantis !



Pour vos activités de team building, cette expérience ludique et insolite vous permettra de **souder vos équipes** et d'offrir un **réel moment de complicité**.

ARTIMUS
LIVE ESCAPE GAME

ARKAM EN FOLIE (de 10 À 13 JOUEURS) - 3h30

Bienvenue dans l'énigmatique ville d'Arkam, où le mystère et l'élégance s'entremêlent. Ce soir, le Baron et la Baronne Demidoff organisent la soirée de l'année.
Dans un cadre somptueux, les invités se réunissent pour découvrir le précieux bijou rapporté par le Baron lors de ses voyages exotiques.
Cependant, derrière les sourires et les airs distingués, chaque convive cache des secrets au sein de la haute société d'Arkam, ajoutant une aura intrigante à l'atmosphère captivante de la soirée.
Préparez-vous à une soirée faste, tout en vous demandant quels mystères se dissimulent parmi ces personnages énigmatiques.

Cette Murder Party a pour axe central les interactions entre joueurs et la découverte des différents secrets les entourant. Ce qui inclut démêler le vrai du faux, comprendre les motivations de chacun pour s'en prémunir si besoin, tout cela dans un ambiance de fête durant laquelle des événements sordides vont survenir.

Créée sur la base de l'univers de H.P Lovecraft, cette Murder Party vous invite à plonger dans les méandres sombres de la psyché humaine où les actes les plus insensés peuvent paraître acceptables.

Chaque personne recevra un questionnaire détaillé sur ses capacités de jeu, ses envies et aussi ses limites en termes de jeu.

Cette Murder party s'adresse à des joueurs déjà familiarisés qui ont envie d'approfondir leur expérience grâce à une immersion plus poussée.

Communication, observation, réflexion et esprit d'équipe seront vos meilleurs atouts pour incarner votre personnage et faire gagner votre équipe !

ARTIMUS
LIVE ESCAPE GAME

Grimgate

LA CHASSE AUX SORCIERES (25 À 80 JOUEURS) - 3h00

Nous sommes en 1512, dans le petit village de Grimgate. Depuis plusieurs lunes, cette bourgade est suspectée d'héberger en son sein un groupe très actif de sorciers et sorcières, laissant les villageois en proie à la peur et la paranoïa.

Un soir, l'astronome de Grimgate se prononce : la lune prendra cette nuit une teinte de rouge sang.

Selon la légende, cet événement n'intervient qu'une fois tous les millénaires, et permet à bon nombre de créatures de sortir de leur tanière. A la tombée de la nuit, aux abords du village, un étrange groupe se rassemble...

Dans cette Murder Party, ***vous allez être répartis en différents groupes : les inquisiteurs, les villageois et les sorcières.***

A l'exception des inquisiteurs, aucun joueur ne sait dans quelle équipe se trouvent les autres joueurs, le défit étant pour eux de réussir à les identifier.
De leur côté, les inquisiteurs travaillent en équipe pour mener l'enquête et livrer les bonnes personnes sur le bûcher en fin de partie.

*Tout au long de la partie, d****es ingrédients et objets seront répartis sur toute la surface du jeu*** *sous la forme de petites cartes que les joueurs pourront garder précieusement jusqu'au moment propice à leur utilisation.*
De la même manière, ***plusieurs coffres verrouillés seront à disposition des joueurs.*** *Ils devront faire preuve de réflexion et de coopération pour réussir à accéder à leurs précieux contenus.*

Communication, observation, manipulation, réflexion et esprit d'équipe seront vos meilleurs atouts pour incarner votre personnage et faire gagner votre clan !

ARTIMUS
LIVE ESCAPE GAME

NOS TARIFS ÉVÉNEMENTIELS

FUNESTES NOCES De 8 à 25 joueurs Dans nos locaux ou en déplacement	**PRIX PAR PERSONNE** **60€**	**FRAIS DE DEPLACEMENT** Base forfaitaire de 250 €
BIENVENUE A ARCKAM De 10 à 13 joueurs Dans nos locaux ou en déplacement	**PRIX PAR PERSONNE** **60€**	**FRAIS DE DEPLACEMENT** Base forfaitaire de 250 €
LA CHASSE AUX SORCIERES De 15 à 80 joueurs En déplacement uniquement dans vos locaux ou chez nos partenaires	**PRIX PAR PERSONNE** **60€**	**FRAIS DE DEPLACEMENT** Base forfaitaire de 250 €

ARTIMUS SAS
Siege Social : 161 rue des Pyrénées 75020 PARIS
contact@artimus-escapegame.com
SIRET 833 190 820 00013 / TVA intracommunautaire FR36 83 3190 820 / APE 9329 Z